

# Bachelier en 3D en temps réel

**HELHa Campus Mons** 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél :

Fax :

Mail :

## 1. Identification de l'Unité d'Enseignement

Dessin numérique 2			
Ancien Code	ARTR1B12TR	Caractère	Obligatoire
Nouveau Code	XOTR1120		
Bloc	1B	Quadrimestre(s)	Q2
Crédits ECTS	5 C	Volume horaire	60 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	<b>Nicolas JURA</b> (nicolas.jura@helha.be) <b>Elene SPAGO</b> (elene.spago@helha.be)		
Coefficient de pondération	50		
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification	bachelier / niveau 6 du CFC		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

## 2. Présentation

### Introduction

Ce cours se concentrera sur la réalisation d'un environnement 2D à travers l'explication de l'ensemble du processus créatif, des recherches préalables, à la gestion de la couleur, la narration et la composition de l'image.

### Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

- Compétence 3 **Utiliser, pour s'en inspirer et innover, les connaissances théoriques et pratiques ressortissant au domaine des arts appliqués**
  - 3.3 Privilégier l'impact d'une image par une recherche et une expérimentation graphique personnelle
  - 3.4 Développer sa sensibilité et son sens esthétique
- Compétence 4 **1. Synthétiser et conceptualiser les dimensions politiques, sociologiques et psychologiques de son environnement**
  - 4.2 4.B. Analyser et défendre un projet notamment sous ses aspects techniques, économiques, juridiques et déontologiques
- Compétence 5 **Maîtriser le graphisme dans ses techniques imposées par la profession**
  - 5.1 Gérer la production d'assets numériques sous toutes ses formes

### Acquis d'apprentissage visés

- comprendre le rôle de la lumière sur les surfaces
- construire une composition dans un format imposé
- réaliser un dessin construit dans un espace tridimensionnel à l'aide d'outils numériques

### Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

## 3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARTR1B12TRA Dessin numérique 2

60 h / 5 C

### Contenu

Apprentissage Sketch et référence, couleur, ombres et lumière, raconter une histoire, cadrage et composition

## Démarches d'apprentissage

Apprentissage continu

## Dispositifs d'aide à la réussite

Les intervenants sont disponibles en dehors de heures de cours et sur discord

## Sources et références

références complètes données durant les cours

## Supports en ligne

Néant

## 4. Modalités d'évaluation

### Principe

La note du travail journalier du Q2 n'est pas rattrapable en seconde session, seuls 60% des points seront rejoués via le projet.

### Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière			Evc	40		
Période d'évaluation			Prj	60	Prj	60

Evc = Évaluation continue, Prj = Projet(s)

### Dispositions complémentaires

Néant

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur adjoint de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 66 du règlement général des études 2024-2025).